



Enoxi

eventos temáticos

Catalogo 2019



PRESENTACIÓN

En Enaxi Eventos organizamos eventos temáticos, tanto para empresas como para particulares y centros educativos: actividades de team building y gamificación, animación turística, cenas de empresa y cuadrillas, despedidas de soltero/a, cumpleaños y cualquier tipo de evento con una temática definida, interacción entre sus participantes.

Desarrollamos todo tipo de actividades, diseñadas para crear experiencias diferentes, desafiando la inteligencia y la imaginación fomentando el pensamiento lateral, la improvisación, en una forma de ocio inteligente a la vez que entretenido.

Además de las actividades de este catálogo, lanzaremos actividades puntuales en determinadas fechas del año. También podemos diseñar actividades a medida.



enaxieventos@gmail.com



facebook.com/enaxieventos



[@enaxieventos](https://www.instagram.com/enaxieventos)



722811633

VELADAS CON ASESINATO

En este tipo de actividades los participantes adoptan el papel de asistente a una reunión o acontecimiento social, que variará según la temática elegida.

Cada personaje tendrá una razón para acudir al evento, sus propios objetivos secretos, aliados, enemigos y un motivo por el que cometer el crimen.

En algún momento se cometerá un asesinato y todos los participantes serán sospechosos. A partir de ahí, el asesino tendrá que cumplir con los objetivos por los que ha matado y conseguir que no le descubran. Por otro lado, los demás participantes, tendrán que encontrar al asesino para así ser exculpados.

Toda la información y pistas necesarias están repartidas entre los propios jugadores y el área de juego, de esta forma, para desentrañar el misterio, se tendrá que interactuar con los demás participantes, intercambiar información e investigar la escena del crimen en busca de pistas.

OPCIONES

Esta actividad tiene una duración de 2 horas y media. Se puede realizar con o sin comida. Si se elige la opción con comida, enviaremos los menús de los restaurantes con los que trabajamos. También se puede traer la comida y/o bebida que se quiera, contratar un catering, etc.

Si algún asistente tiene alguna alergia o intolerancia debe informarnos para que podamos adaptar el menú.

Existe la opción de realizar la actividad en nuestro local, en uno de nuestros restaurantes concertados o desplazarnos donde el cliente quiera.

LISTA DE PRECIOS.

LUGAR DEL EVENTO	COMIDA	PRECIO POR PERSONA
Local de Enaxi Eventos	Sin comida	25 €
Local de Enaxi Eventos	Comida a cargo del cliente	25 €
Local de Enaxi Eventos	Carta "Comeme / Barron"	25 € + precio del pedido*
Restaurante Olarizu	Menú a elegir	30€ + precio del menú
A elección del cliente	Consultar	Consultar

**Se han de añadir 6 € del importe de servicio a domicilio por todo el pedido.*

TEMÁTICAS

EL CRIMEN EL LUCKY DUCKY

Carlo y SiSi Maccabelli tienen el placer de invitarles a la inauguración del Lucky Ducky, un lujoso bar clandestino en plena ley seca. Mafiosos, artistas y políticos y todo el que es alguien en la ciudad se mezclaran en este evento. Se harán negocios, se desataran pasiones y vendettas y ocurrirán acontecimientos que cambiaran el equilibrio de poder de la ciudad.

Promete ser una fiesta de muerte...

Mínimo de 8 y máximo de 22 participantes. Personajes mixtos.

ÉRASE UNA VEZ

Los humanos viven en su mundo, al que llaman real, pensando que los personajes de las fabulas son fantasías e invenciones. Mientras los protagonistas de los cuentos, habitan al otro lado del Velo. Una guerra contra un poderoso enemigo conocido como el Adversario les hizo exiliarse al mundo de los humanos y convivir con ellos, ocultos en su sociedad.

Han organizado un gobierno en el exilio, intentando no interferir en los asuntos de los humanos. Pero no todos los personajes de las fabulas se llevan bien, ni se han adaptado bien al cambio.

Siempre que un acontecimiento es importante para la comunidad, se convoca una reunión a la que asisten todas las fabulas. En esta ocasión el asunto a tratar es serio... mortalmente serio.

Mínima de 5 máximo de 10 participantes. Personajes mixtos.

CONCILIO DE BRUJAS

En el siglo XIII la inquisición estaba a punto de erradicar la magia del mundo. Pero El Ente, reunió a las Alianzas mágicas y las obligó a colaborar. Gracias a esto sobrevivieron y sentaron las bases de lo que se conocería como el Concilio, que perdura hoy en día y aún es dirigido por el Ente.

Esta noche, el Ente ha convocado a todas las Alianzas con urgencia para anunciar un gran cambio de proporciones cósmicas. La traición y los secretos forman parte de las reuniones. Nunca ha habido una muerte. Pero eso puede cambiar...

Mínimo de 6 y máximo de 14 participantes. Personajes mixtos

HEAVY HASTA LA MUERTE

Después de años tocando en garitos cutres por una miseria, algunos músicos consiguen firmar con Diamond Records, la discográfica más importante del mundo del heavy metal en los 80. Steve Diamond te pone en lo más alto, pero por un precio. Eres suyo para siempre, es como firmar con el diablo.

Esta noche, sus estrellas tienen que acudir a una de sus fiestas de promoción. Aunque sea un cabronazo, hay que reconocer que sabe montar una farra. El mundillo del heavy siempre se ha conocido por los conflictos y las peleas. Los distintos estilos chocan y siempre ha habido rivalidades entre los grupos.

En un ambiente así, todo puede pasar. La vida de una estrella del heavy es como su música es dura, rápida y puede que corta...

Mínimo de 8 y máximo de 15 participantes. Personajes mixtos.

SE ABRE LA PUJA

Lady Elizabeth Galbright y su hermano Louis Galbright, propietarios de Arte y Antigüedades Galbright son dos de los marchantes internacionales de arte más importantes de todo el Reino Unido. Han organizado una lujosa Subasta de objetos de todas partes del mundo, traídos de sus últimos viajes. La flor y nata de los coleccionistas, anticuarios y conservadores de museos de la era Victoriana están invitados a tan ilustre acontecimiento.

Sin embargo, no todo es tan elegante y educado como parece en el Londres Victoriano, hay intereses ocultos, conflictos internacionales y una gran guerra en ciernes. La Subasta está abierta y el precio por los objetos subastados puede ser extremadamente alto...Puede Costar incluso la vida...

Mínimo de 7 y máximo de 15 participantes. Personajes mixtos.

ESCAPES URBANOS

Un escape urbano, o street escape, es una actividad similar a una sala de escape, pero por la calle, en lugar de en una sala cerrada.

En ellos se realizan diversos tipos de recorridos por la ciudad, donde los participantes se enfrentan varias pruebas de observación y habilidad, además de a retos mentales y enigmas. Su duración varía en función de la temática.

El grupo mínimo para realizarla se detalla en cada uno de ellos, no existiendo un número máximo de participantes, ya que se dividirá a los grupos grandes, para que compitan entre ellos. El precio viene indicado al final de la descripción de la temática.

TEMÁTICAS

EL TESORO OCULTO DE JOSÉ BONAPARTE

La historia cuenta que José Bonaparte llegó a Vitoria huyendo de las revueltas de Madrid. Pero realmente llegó a la ciudad guiado por indicios que situaban un objeto de gran poder místico en algún lugar de Vitoria. Tras la batalla de Vitoria, tuvo que abandonar el país, dejando atrás casi todos sus bienes y tesoros.

Siglos después un estudioso ha hallado un diario de José I, que revela que encontró el ansiado tesoro y para evitar que se lo arrebataran si era capturado, lo dejó oculto en la ciudad mediante una serie de pistas y enigmas, para que solo alguien merecedor de su secreto lo hallara.

Descifrando las notas de José I y ayudados por las investigaciones de un arqueólogo de hoy en día, se deberán resolver enigmas y códigos planteados hace más de 200 años mientras se conocen algunos de los puntos más importantes de Vitoria durante la ocupación francesa.

Grupo mínimo 5 personas y máximo de 10 personas. Más de 10 personas serán divididas y competirán por el tesoro. 12 € por persona.

Duración 120 minutos.

EN BUSCA DEL PINTXO PERDIDO

Cuenta la leyenda que un cocinero Alavés consiguió preparar un pintxo tan delicioso que el que lo probaba entraba en éxtasis de gusto. Tan sabrosa era su receta que le pareció peligrosa, así que la ocultó mediante pistas y unos retos para que solo los pintxopoters más osados y hábiles pudieran degustarla. Con el tiempo esta portentosa receta paso a ser conocida como el pintxo perdido.

En esta gymkhana se recorrerán algunos de los mejores bares del casco antiguo y el Centro de Vitoria a la búsqueda del mítico bocado.

Pero no será fácil, ya que para encontrar el manjar y su receta, se tendrán que superar divertidos juegos y acertijos con los que los hosteleros guardianes pondrán a prueba a los buscadores.

Grupo mínimo 8 personas y máximo de 10 personas. Más de 12 personas serán divididas y competirán por la receta. 12 € por persona.

Duración 120 minutos.

Los pintxos y las bebidas no están incluidas en el precio. Apto para vegetarianos, celíacos y otras intolerancias. Consultar alergias e intolerancias durante la reserva.

DESACTIVACIÓN: LA JUNGLA

No sabéis porque habéis sido elegidos para este peligroso y macabro juego, pero aquí estáis. El temporizador de la bomba a que lleváis con vosotros ha empezado a contar. Si os alejáis de ella o intentáis desactivarla por otro medio que no complazca a su creador, volareis por los aires.

Solo vuestra deducción y astucia, combinada con una observación minuciosa de elementos del entorno del centro de Vitoria os librara de esta.

Grupo mínimo 5 personas y máximo de 10 personas. 15 € por persona.

Duración 60 minutos.

HALL ESCAPE

Los hall escape, son una actividad similar a una sala de escape en su funcionamiento (pruebas de lógica, habilidad, observación, etc.), pero para grupos más grandes de los que permite habitualmente estas actividades y desarrollándose en un solo espacio y cuyo objetivo no es salir del lugar donde se hace, sino conseguir un objetivo.

Su duración es de una hora, mas el tiempo de introducción.

También son actividades portátiles, que se pueden llevar a cabo en instalaciones que cumplan unos mínimos requisitos.

TEMÁTICAS

EL SECRETO DE LA MUERTE

Unas pocas veces en la historia, la Muerte da la oportunidad a algunas almas difuntas de intentar desvelar su secreto para poder renacer al mundo mortal.

Pero si no lo consiguen pasaran a ser sus esclavos en el inframundo para siempre.

En esta ocasión habéis sido los elegidos. No tenéis más opción que aceptar el reto de la Parca, el premio es la vida, el castigo, la servidumbre eterna.

Grupo de mínimo de 5 y un máximo de 10 personas. Precio 15€ por persona.

Duración 60 minutos.

DESACTIVACIÓN: BOMBA HUMANA

Vuestra tranquilidad se ve alterada por un tipo armado que irrumpe donde estáis. Habéis sido elegidos al azar para afrontar la prueba de un loco peligroso. Uno de vosotros será equipado con un chaleco cargado de retos, enigmas y...explosivos.

Si en un tiempo limitado no la desactiváis, volareis en pedazos junto a todos los inocentes cercanos.

La lógica, la habilidad y el razonamiento os permitirán salvaros. La cuenta atrás ha empezado.

Grupo de mínimo de 5 y un máximo de 10 personas. Precio 15€ por persona + desplazamiento (en nuestro local o en Vitoria, no se cobra desplazamiento)

Duración 60 minutos.

CÁPSULAS

Las cápsulas son actividades de corta duración que ponen a prueba la capacidad de decisión, el liderazgo y el trabajo en equipo, poniendo a los usuarios en situaciones donde la rapidez de pensamiento y la capacidad de organización son claves para el finalizar con éxito la historia.

La duración varía dependiendo de la temática, pero será de aproximadamente de una hora a una hora y media. El precio y el número de participantes varían según la actividad.

TEMÁTICAS

EL ÚLTIMO VIAJE

Las participantes interpretarán a distintos tipos de personas que se han visto sorprendidas por un apocalipsis zombi y han conseguido refugiarse en una habitación. Hay una opción de rescate pero no para todos. Cada una tiene unas ventajas y cualidades por las que debería salvarse e inconvenientes, prejuicios y problemas que jugarán en su contra para ser elegido como candidato para el rescate.

Grupo mínimo 8 personas y máximo de 16 personas. 15€ por persona + desplazamiento (consultar)

Duración 60 minutos.

EL JUEGO MÁS LETAL

Un grupo de millonarios, excéntricos y aburridos de tenerlo todo ha creado un juego para apostarse lo único que no pueden comprar: la vida humana. En ese juego cada participante arriesga su vida por una única oportunidad de apropiarse de todo lo que sus rivales poseen y dar algo de emoción a sus existencias. Todo o nada. Eso es lo que te juegas en el juego más letal.

Grupo mínimo 5 personas y máximo de 10 personas. 15€ por persona + desplazamiento (consultar)

Duración 60 minutos.

GAMIFICACION

Los juegos de mesa modernos son un entretenimiento social que ha evolucionado mucho en los últimos años. Son también una herramienta de socialización en eventos y una herramienta de análisis y productividad en el ámbito de la empresa.

Disponemos de un amplio catálogo de juegos de mesa, que actualizamos periódicamente, con distintas mecánicas y temáticas aptas para un evento de ocio, un taller en el aula o una jornada de empresa, pudiendo realizarse con adultos, jóvenes y niños.

Nuestro equipo de monitores se encargara de explicar las reglas y dinámicas del juego a los participantes y aclarar cualquier duda, así como de evaluar las capacidades y aptitudes de los jugadores si fuera necesario.

Duración elegida por el cliente, consultar precios.

PARTY TIME

Una selección de party games, juegos de corta duración, en los que el objetivo es socializar, sus mecánicas son muy sencillas, lo que permite centrarse en la interacción. Cada cierto tiempo se rotará a los usuarios para que prueben otros juegos e interactúen con otros usuarios. Ideal para romper el hielo en reuniones sociales, de singles y en cualquier grupo en el que los asistentes no se conozcan.

TALLER DE JUEGOS DE MESA

Mostraremos y enseñaremos a jugar a una muestra de los distintos tipos de juego que existen en la actualidad (filler, eurogame, temático y party). Un acercamiento a los distintos tipos de juegos que puede ser útil para amenizar una reunión, actividades en centros jóvenes o simplemente para pasar un buen rato.

JORNADA DE GAMIFICACIÓN

Es una actividad orientada a grupos de trabajo, en la que mediante dinámicas de juegos de mesa, se mostraran los distintos roles de equipo, la capacidad de comunicación, gestión de conflictos y la competitividad de los participantes. También se pondrán en práctica las habilidades de gestión y socialización.